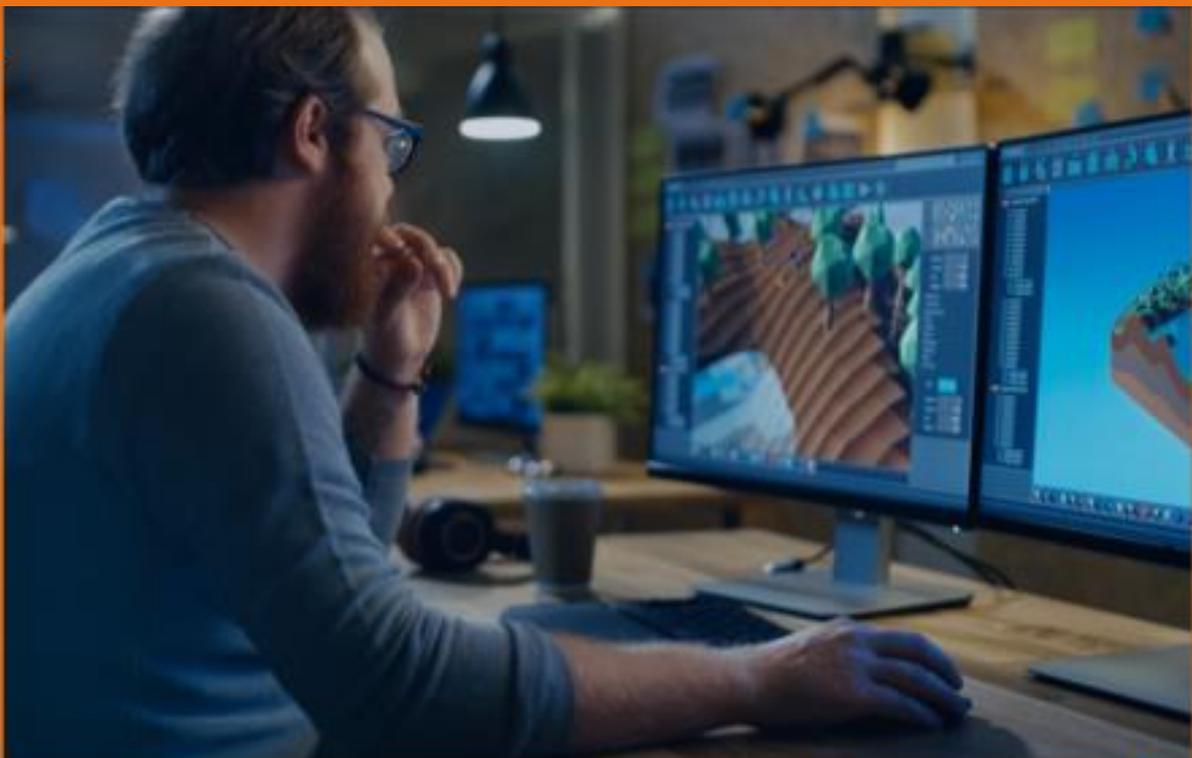


Plan de estudios

DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS

Ciencias de la Computación



Dpto. Ciencias de la Computación

Edutin Academy USA



ESTRUCTURA DEL PLAN DE ESTUDIOS

El plan de estudios para la [carrera de Ciencias de la Computación especializada en Desarrollo de Videojuegos](#) está organizado en tres categorías de aprendizaje, donde cada categoría está compuesta por una serie de cursos en línea tomados a través del [campus virtual de Edutin Academy](#).

Los cursos incluyen clases en video, lecturas y actividades prácticas, diseñadas por instituciones de gran prestigio académico (como Harvard University, MIT, entre otros).

Con el propósito de garantizar su aprendizaje y permitirle avanzar exitosamente en sus estudios, usted asistirá semanalmente a [clases personalizadas en vivo](#) (en idioma español), dictadas por profesores calificados y monitores con experiencia.

Tenga en cuenta que, el plan de estudios está diseñado para que pueda desarrollar su propio proyecto de emprendimiento mientras avanza en cada curso. Al finalizar sus estudios podrá utilizar su proyecto para iniciar su negocio o podrá utilizarlo para mostrarlo a futuros o actuales empleadores.

[Categoría 1: Fundamentos en Ciencias de la Computación, Matemáticas, Físicas y Estadísticas](#)

[Categoría 2: Desarrollo De Videojuegos](#)

[Categoría 3: Desarrollo Profesional](#)



CATEGORÍA 1: FUNDAMENTOS EN CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN, MATEMÁTICAS, FÍSICAS Y ESTADÍSTICAS

Los cursos de esta categoría se estudian en orden secuencial, es decir, debe finalizar el aprendizaje de un curso en específico para iniciar el siguiente curso. Sin embargo, pueden ser estudiados de forma paralela con los cursos incluidos en la categoría 3.

Categoría 1: Fundamentos en Ciencias de la Computación, matemáticas, físicas y estadísticas
1.1. Introducción a la computación
1.2. Programación
1.3. Programación avanzada
1.4. Programación orientada a objetos - Este curso le ayudará a diseñar clases y objetos para su proyecto de emprendimiento.
1.5. Bases de datos - Este curso le ayudará a diseñar el modelo de base de datos relacionales para su proyecto de emprendimiento.
1.6. Álgebra y trigonometría
1.7. Álgebra lineal
1.8. Fundamentos en físicas
1.9. Estadística descriptiva - Este curso le ayudará a diseñar algoritmos estadísticos, que podrá utilizar para su proyecto de emprendimiento, en caso de ser requerido.



CATEGORÍA 2: DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS

Los cursos de esta categoría se estudian en orden secuencial, es decir, debe finalizar el aprendizaje de un curso en específico para iniciar el siguiente curso. Sin embargo, pueden ser estudiados de forma paralela con los cursos incluidos en la categoría 3.

Categoría 2: Desarrollo de Videojuegos
2.1. Introducción al desarrollo de videojuegos - Este curso contribuirá a la ideación de su proyecto de emprendimiento.
2.2. Programación de videojuegos - Este curso le ayudará a desarrollar la lógica y configurar el motor de su proyecto de emprendimiento.
2.3. Fundamentos en diseño gráfico y animaciones - Este curso le ayudará a diseñar gráficos y animaciones para su proyecto de emprendimiento.
2.4. Dirección de proyectos de software - Este curso le ayudará a seleccionar la metodología de desarrollo y documentación adecuada para su proyecto de emprendimiento.
2.5. Servicios de infraestructura - Este curso le ayudará a implementar su proyecto de emprendimiento en una arquitectura en la nube.



CATEGORÍA 3: DESARROLLO PROFESIONAL

Los cursos de esta categoría se estudian de forma paralela con los cursos incluidos en la categoría 1 y 2.

Categoría 3: Desarrollo Profesional
3.1. Aprendizaje autónomo
3.2. Redacción
3.3. Investigación - Este curso le ayudará a construir un estado del arte para su proyecto de emprendimiento.
3.4. Emprendimiento - Este curso contribuirá a la ideación de su proyecto de emprendimiento.
3.5. Inglés básico A1
3.6. Inglés elemental A2
3.7. Inglés intermedio B1
3.8. Inglés intermedio B2
3.9. Inglés avanzado C1 - C2

ESTRUCTURA DE CURSOS POR NIVELES

Los cursos del plan de estudios se encuentran estructurados por niveles de aprendizaje, por lo que cada nivel debería equivaler a un semestre (6 meses), sin embargo, cada curso se estudia a su propio ritmo, así que usted podría tardar más de un semestre para completar un nivel de aprendizaje o bien podría tardar menos de un semestre.



Nivel #1

El primer nivel, le permite aprender los fundamentos de la computación y adquirir habilidades avanzadas en programación, por lo que necesitará estudiar los cursos de **introducción a la computación, programación y programación avanzada** ([categoría 1: curso 1, 2 y 3](#)). Le recomendamos tomar en paralelo los cursos de **aprendizaje autónomo** e **inglés básico A1** ([categoría 3: curso 1 y 5](#)).

Nivel #2

El segundo nivel, le permite adquirir los conocimientos y habilidades que necesita para introducirse al mundo de los videojuegos, por lo que necesitará estudiar los cursos de **programación orientada a objetos, bases de datos, álgebra-trigonometría y álgebra lineal** ([categoría 1: curso 4, 5, 6 y 7](#)). Se recomienda tomar en paralelo los cursos de **redacción, investigación e inglés elemental A2** ([categoría 3: curso 2, 3 y 6](#)).

Nivel #3

El tercer nivel, le permite adquirir los conocimientos y habilidades que necesita para desarrollar su primer videojuego, por lo que necesitará estudiar los cursos de **fundamentos en físicas y estadística descriptiva** ([categoría 1: cursos 8 y 9](#)), seguido de los cursos de **introducción al desarrollo de videojuegos** y



programación de videojuegos ([categoría 2: cursos 1 y 2](#)). Se recomienda tomar en paralelo los cursos de **emprendimiento** e **inglés intermedio B1** ([categoría 3: curso 4 y 7](#)).

Nivel #4

El cuarto nivel, le permite adquirir los conocimientos y habilidades que necesita para desarrollar gráficos para videojuegos, así como, seleccionar las mejores prácticas y metodologías de

desarrollo para su proyecto de emprendimiento; por lo que necesitará estudiar los cursos de **fundamentos en diseño gráfico-animaciones, dirección de proyectos de software y servicios de infraestructura** ([categoría 2: cursos 3, 4 y 5](#)). Se recomienda tomar en paralelo los cursos de **inglés intermedio B2** e **inglés avanzado C1 - C2** ([categoría 3: cursos 8 y 9](#)).



Para más información hable con una persona en español utilizando los siguientes medios de contacto.

Correo electrónico: info@edutin.com

Teléfono celular: +1 302-669-9067 (Estados Unidos)

Chat de Facebook: <http://m.me/EdutinAcademy>